



Carta Natal en la Esfera Celeste 3D

RECURSOS DIGITALES · LA NACIÓN DE URANIA

La carta natal no como un dibujo plano, sino como una fotografía del cielo real, sobre la esfera celeste y en tres dimensiones.

Primera parte — Qué es y qué muestra

La rueda de la carta natal que todos conocemos —el círculo con los doce signos y los planetas repartidos— es una simplificación cómoda, pero plana. El cielo real no es plano: es una esfera que nos rodea, y los planetas no están sobre una línea sino a distintas alturas y en distintos círculos. Esta herramienta devuelve la carta a su forma verdadera: toma los datos de nacimiento y despliega el cielo de ese instante sobre una esfera celeste tridimensional que se puede girar, acercar y estudiar desde cualquier ángulo.

La esfera celeste y sus círculos

Sobre la esfera conviven varios sistemas de referencia, y verlos juntos es lo que aclara de una vez conceptos que en el papel quedan abstractos. El ecuador celeste es la proyección del ecuador terrestre; la eclíptica es el camino aparente del Sol a lo largo del año, inclinado unos 23° respecto del ecuador, y es sobre ella donde se miden los signos del zodiaco. El horizonte, el meridiano del lugar y el cenit dependen del sitio de nacimiento y definen la parte local de la carta: el Ascendente, el Medio Cielo y las casas. La herramienta permite encender y apagar cada uno de estos círculos por separado, de modo que el estudiante puede ir sumando capas a medida que las entiende.

Dos sistemas de coordenadas

Cada cuerpo se ubica de dos maneras, y la esfera las muestra a la vez. Las coordenadas eclípticas —longitud (λ) y latitud (β)— lo sitúan respecto del zodiaco; las ecuatoriales —ascensión recta y declinación (δ)— lo sitúan respecto del ecuador, que es el marco en el que gira el cielo. Ver un planeta proyectarse desde la eclíptica hasta el ecuador, y comprender por qué dos planetas a la misma declinación forman un paralelo, es algo que un diagrama fijo rara vez transmite y que aquí se sigue con el mouse.

Las casas topocéntricas de Polich

Las casas se calculan por el sistema topocéntrico de Vendel Polich, el mismo que sostiene toda la obra de la Nación de Urania. La esfera muestra sus cúspides y, para el estudiante avanzado, incorpora una planilla —el SPECULUM— con un tutorial de siete pasos que recorre la astrología ascensional: la Distancia Meridiana, la Diferencia Ascensional, el Semi-arco, el polo topocéntrico propio de cada cuerpo y la Ascensión Oblicua, que son la base de la Carta Ascensional. Es material de escuela, disponible para quien quiera ir hasta el fondo, pero que no estorba a quien solo desea ver su carta.

Del Big Bang a la esfera

La herramienta incluye además un modo narrativo, GÉNESIS, que arma la escena desde el principio: la gran explosión y la formación de las galaxias, la Vía Láctea con su barra y sus brazos, el Sistema Solar, y finalmente el paso del modelo heliocéntrico al geocéntrico aparente —la Tierra al centro— que es, al fin, el punto de vista desde el que se construye toda carta. Es una manera de recordar que la astrología parte de



una observación concreta: la del cielo visto desde aquí. El motor de cálculo que hay debajo, dicho sea como dato y no como adorno, es obra propia, derivado de un listado en BASIC que su autor escribió en 1982.

Segunda parte — Cómo se usa

El recurso se abre en el navegador desde la sección Recursos Digitales del sitio, o en naciondeurania.com/viz/carta-3d-de-la-republica-argentina. A la izquierda está el panel «Carta Natal»; el resto de la pantalla lo ocupa la esfera, con las pestañas «CAPAS», «SPECULUM» y «GÉNESIS» en el ángulo superior derecho.

Paso a paso

- 1. Cargue los datos de nacimiento.** En el panel «Carta Natal» complete «Nombre», «Fecha (DD.MM.AAAA)» y, sobre todo, «Lugar de nacimiento»: al empezar a escribir la ciudad y elegirla de la lista, la herramienta completa sola la latitud, la longitud y el huso horario correctos para esa fecha. Ajuste luego «Hora (HH:MM:SS)».
- 2. Calcule.** Pulse «C A L C U L A R». La esfera se dibuja con los planetas, las casas y la tabla de datos.
- 3. Gire y acérquese.** Arrastre con el mouse para rotar la esfera; use la rueda del mouse para acercar o alejar; y, para giros finos, el mando de flechas «▲ ◀ ▶ ▼». Al pasar el cursor por un planeta o un punto, un cartelito muestra su nombre y sus coordenadas.
- 4. Encienda y apague capas.** En la pestaña «CAPAS», los círculos están agrupados por secciones — Esfera Celeste, Esfera Eclíptica, Esfera Horizontal, Líneas Meridianas—. Active «Ecuador Celeste», «Eclíptica», «Horizonte», «Casas» o «Meridiano del Lugar» según lo que quiera estudiar. El botón «Deshabilitar todo» apaga todas de un golpe para empezar limpio.
- 5. Estudie la planilla (SPECULUM).** En la pestaña «SPECULUM» tilde «VER SPECULUM» para ver la tabla de datos. Al hacer clic en una fila se abre el tutorial paso a paso que dibuja, sobre la esfera, la geometría de la astrología ascensional (Distancia Meridiana, Semi-arco, polo topocéntrico y Ascensión Oblicua).
- 6. Explore GÉNESIS (opcional).** En la pestaña «GÉNESIS» puede seguir el relato del Big Bang a la esfera, y activar el zodiaco sidéreo y la demostración de la precesión de los equinoccios.
- 7. Guarde o exporte.** «Guardar carta» conserva la carta en el navegador para recuperarla después por su nombre. «Exportar carta» genera un archivo HTML interactivo y autónomo —la carta ya calculada, que se abre sola en cualquier computadora sin el formulario— ideal para enviar a un consultante o a un alumno.

Detalles a tener en cuenta

- En computadora, el zoom se hace con la rueda del mouse. En tablet o teléfono, el giro con un dedo funciona, pero el acercamiento con dos dedos (pellizco) no está disponible: la herramienta rinde mejor en pantalla grande.
- Las etiquetas de texto sobre la esfera pueden encenderse o apagarse con «Leyendas Escritas»; y para imprimir o proyectar conviene «Fondo claro», que invierte los colores.
- Las cartas guardadas comparten formato con el motor natal profesional de la casa: una carta guardada en una herramienta se puede cargar en la otra sin conversión.